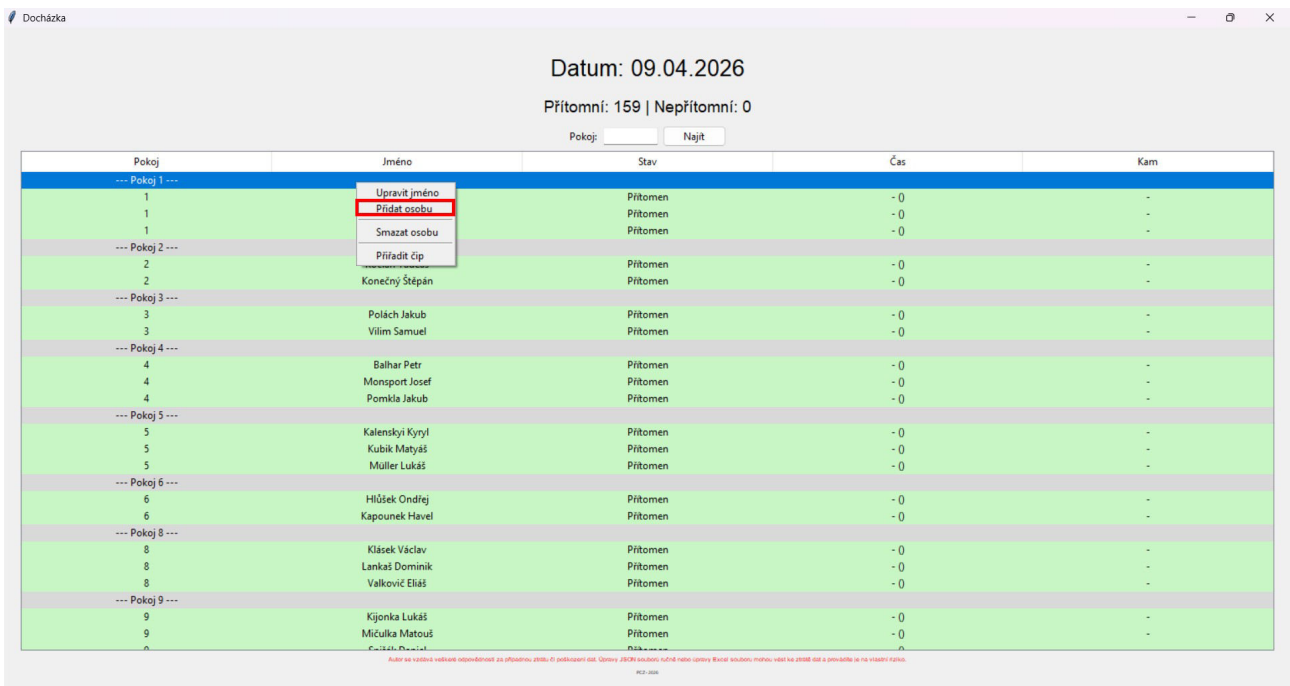


Docházková aplikace – Návod

1) Jak přidat osobu do pokoje?

Pravým kliknutím na lištu daného pokoje se nám objeví nabídka, s možností přidat osobu, poté se otevře vyskakovací okno, kde zadáme jméno a potvrdíme tlačítkem Enter, případně OK.



Krok 1

Docházka

Datum: 09.04.2026

Přítomní: 159 | Nepřítomní: 0

Pokoj: Najít

Pokoj	Jméno	Stav	Čas	Kam
--- Pokoj 1 ---				
1	Kubalec Lukáš	Přítomen	- 0	-
1	Štefek Matyáš	Přítomen	- 0	-
1	Koláček Tadeáš	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 2 ---				
2	Kocián Tadeáš	Přítomen	- 0	-
2	Konečný Štěpán	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 3 ---				
3	Polách Jakub	Přítomen	- 0	-
3	Vilím Samuel	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 4 ---				
4	Balhar Petr	Přítomen	- 0	-
4	Monsport Josef	Přítomen	- 0	-
4	Pomkila Jakub	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 5 ---				
5	Kalenský Kyril	Přítomen	- 0	-
5	Kubík Matyáš	Přítomen	- 0	-
5	Müller Lukáš	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 6 ---				
6	Hlúšek Ondřej	Přítomen	- 0	-
6	Kapounek Havel	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 8 ---				
8	Klásek Václav	Přítomen	- 0	-
8	Lankaš Dominik	Přítomen	- 0	-
8	Valkovíc Eliáš	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 9 ---				
9	Kijonka Lukáš	Přítomen	- 0	-
9	Mičulka Matouš	Přítomen	- 0	-
9	Čížek David	Přítomen	- 0	-

Aktuální stav osob v objektu je aktualizován automaticky. Pokud je potřeba změnit stav osoby, klikněte na ikonu vpravo od jména. Pokud chcete změnit stav osoby, klikněte na ikonu vpravo od jména. Pokud chcete změnit stav osoby, klikněte na ikonu vpravo od jména.

N

Jméno: Jan Novák

OK Cancel

Krok 2

2) Jak upravit jméno, při případném přesunu na jiný pokoj – prohození.

Klikneme pravým na osobu, u které chceme upravit jméno, po otevření stejné nabídky vybereme možnost upravit jméno do otevřené tabulky vypíšeme nové jméno a potvrdíme tlačítkem Enter, případně OK.

Docházka

Datum: 09.04.2026

Přítomní: 159 | Nepřítomní: 0

Pokoj: Najít

Pokoj	Jméno	Stav	Čas	Kam
--- Pokoj 1 ---				
1	Kubalec Lukáš	Přítomen	- 0	-
1	Štefek Matyáš	Přítomen	- 0	-
1	Koláček Tadeáš	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 2 ---				
2	Kocián Tadeáš	Přítomen	- 0	-
2	Konečný Štěpán	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 3 ---				
3	Polách Jakub	Přítomen	- 0	-
3	Vilím Samuel	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 4 ---				
4	Balhar Petr	Přítomen	- 0	-
4	Monsport Josef	Přítomen	- 0	-
4	Pomkila Jakub	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 5 ---				
5	Kalenský Kyril	Přítomen	- 0	-
5	Kubík Matyáš	Přítomen	- 0	-
5	Müller Lukáš	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 6 ---				
6	Hlúšek Ondřej	Přítomen	- 0	-
6	Kapounek Havel	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 8 ---				
8	Klásek Václav	Přítomen	- 0	-
8	Lankaš Dominik	Přítomen	- 0	-
8	Valkovíc Eliáš	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 9 ---				
9	Kijonka Lukáš	Přítomen	- 0	-
9	Mičulka Matouš	Přítomen	- 0	-
9	Čížek David	Přítomen	- 0	-

Aktuální stav osob v objektu je aktualizován automaticky. Pokud je potřeba změnit stav osoby, klikněte na ikonu vpravo od jména. Pokud chcete změnit stav osoby, klikněte na ikonu vpravo od jména. Pokud chcete změnit stav osoby, klikněte na ikonu vpravo od jména.

Krok 1

Datum: 09.04.2026

Přítomní: 159 | Nepřítomní: 0

Pokoj: Najít

Pokoj	Jméno	Stav	Čas	Kam
--- Pokoj 1 ---				
1	Kubalec Lukáš	Přítomen	- 0	-
1	Štefek Matyáš	Přítomen	- 0	-
1	Kolaček Tadeáš	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 2 ---				
2	Kocián Tadeáš	Přítomen	- 0	-
2	Konečný Štěpán	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 3 ---				
3	Polách Jakub	Přítomen	- 0	-
3	Vilím Samuel	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 4 ---				
4	Balhar Petr	Přítomen	- 0	-
4	MonSPORT Josef	Přítomen	- 0	-
4	Pomkila Jakub	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 5 ---				
5	Kalenský Kyryl	Přítomen	- 0	-
5	Kubík Matyáš	Přítomen	- 0	-
5	Müller Lukáš	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 6 ---				
6	Hlůšek Ondřej	Přítomen	- 0	-
6	Kapouněk Havel	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 8 ---				
8	Klásek Václav	Přítomen	- 0	-
8	Lankaš Dominik	Přítomen	- 0	-
8	Valkovič Eliáš	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 9 ---				
9	Kjionka Lukáš	Přítomen	- 0	-
9	Mičulka Matouš	Přítomen	- 0	-
9	Čížek David	Přítomen	- 0	-

Nové jméno:

Jan Novák

OK Cancel

Autor se za obsah a správnost informací nezodpovídá za obsahovou stránku. Účastníci JSCN souhlasí s tímto pravidlem. Pokud souhlasíte, můžete kliknout na tlačítko OK a jinak na tlačítko Cancel.

Krok 2

3) Jak odstraním osobu ze seznamu?

Postup stejný jako u úpravy jména, tzn. Pravý klik na osobu, z nabídky vybereme Smazat osobu, aplikace se zeptá zda si jsme jisti, zvolíme možnost ano, následně se osoba odstraní.

Pokoj	Jméno	Stav	Čas	Kam
--- Pokoj 1 ---				
1	Kubalec Lukáš	Přítomen	- 0	-
1	Štefek Matyáš	Přítomen	- 0	-
1	Koláček Tadeáš	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 2 ---				
2	Kocián Tadeáš	Přítomen	- 0	-
2	Konečný Štěpán	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 3 ---				
3	Polách Jakub	Přítomen	- 0	-
3	Vilím Samuel	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 4 ---				
4	Balhar Petr	Přítomen	- 0	-
4	Monšport Josef	Přítomen	- 0	-
4	Pomkla Jakub	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 5 ---				
5	Kalenský Kyril	Přítomen	- 0	-
5	Kubík Matyáš	Přítomen	- 0	-
5	Müller Lukáš	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 6 ---				
6	Hlúšek Ondřej	Přítomen	- 0	-
6	Kapounek Havel	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 8 ---				
8	Klásek Václav	Přítomen	- 0	-
8	Lankaš Dominik	Přítomen	- 0	-
8	Valkovič Eliáš	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 9 ---				
9	Kijonka Lukáš	Přítomen	- 0	-
9	Mičulka Matouš	Přítomen	- 0	-
9	Čížek David	Přítomen	- 0	-

Krok 1

Pokoj	Jméno	Stav	Čas	Kam
--- Pokoj 1 ---				
1	Kubalec Lukáš	Přítomen	- 0	-
1	Štefek Matyáš	Přítomen	- 0	-
1	Koláček Tadeáš	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 2 ---				
2	Kocián Tadeáš	Přítomen	- 0	-
2	Konečný Štěpán	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 3 ---				
3	Polách Jakub	Přítomen	- 0	-
3	Vilím Samuel	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 4 ---				
4	Balhar Petr	Přítomen	- 0	-
4	Monšport Josef	Přítomen	- 0	-
4	Pomkla Jakub	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 5 ---				
5	Kalenský Kyril	Přítomen	- 0	-
5	Kubík Matyáš	Přítomen	- 0	-
5	Müller Lukáš	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 6 ---				
6	Hlúšek Ondřej	Přítomen	- 0	-
6	Kapounek Havel	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 8 ---				
8	Klásek Václav	Přítomen	- 0	-
8	Lankaš Dominik	Přítomen	- 0	-
8	Valkovič Eliáš	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 9 ---				
9	Kijonka Lukáš	Přítomen	- 0	-
9	Mičulka Matouš	Přítomen	- 0	-
9	Čížek David	Přítomen	- 0	-

Krok 2

4) Přiřazení čipu k osobě

Pro přiřazení čipu k osobě sloužící pro odchod/příchod, musíme najít dle čísla pokoje a jména danou osobu, klikneme pravým tlačítkem na danou osobu, zvolíme z nabídky možnost přiřadit čip, čip přiložíme k RFID čtečce čipů, dále vyjede informace o přiřazení čipu, tu potvrdíme stiskem Enter, případně OK.

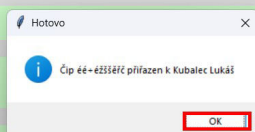
Pokoj	Jméno	Stav	Čas	Kam
--- Pokoj 1 ---				
1	Kubalec Lukáš	Přítomen	- 0	-
1	Štefek Ma	Přítomen	- 0	-
1	Kolářek Ta	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 2 ---				
2	Kocián Ta	Přítomen	- 0	-
2	Konečný Ša	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 3 ---				
3	Polách Jakub	Přítomen	- 0	-
3	Vilím Samuel	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 4 ---				
4	Balhar Petr	Přítomen	- 0	-
4	Monsport Josef	Přítomen	- 0	-
4	Pomkla Jakub	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 5 ---				
5	Kalenskyi Kyrýl	Přítomen	- 0	-
5	Kubík Matyáš	Přítomen	- 0	-
5	Müller Lukáš	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 6 ---				
6	Hlůšek Ondřej	Přítomen	- 0	-
6	Kapounek Havel	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 8 ---				
8	Klásek Václav	Přítomen	- 0	-
8	Lankaš Dominik	Přítomen	- 0	-
8	Valkovič Eliáš	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 9 ---				
9	Kijonka Lukáš	Přítomen	- 0	-
9	Mičulka Matouš	Přítomen	- 0	-
9	Čulák David	Přítomen	- 0	-

Krok 1

Pokoj	Jméno	Stav	Čas	Kam
--- Pokoj 1 ---				
1	Kubalec Lukáš	Přítomen	- 0	-
1	Štefek Matyáš	Přítomen	- 0	-
1	Kolářek Tadeáš	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 2 ---				
2	Kocián Tadeáš	Přítomen	- 0	-
2	Konečný Štěpán	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 3 ---				
3	Polách Jakub	Přítomen	- 0	-
3	Vilím Samuel	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 4 ---				
4	Balhar Petr	Přítomen	- 0	-
4	Monsport Josef	Přítomen	- 0	-
4	Pomkla Jakub	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 5 ---				
5	Kalenskyi Kyrýl	Přítomen	- 0	-
5	Kubík Matyáš	Přítomen	- 0	-
5	Müller Lukáš	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 6 ---				
6	Hlůšek Ondřej	Přítomen	- 0	-
6	Kapounek Havel	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 8 ---				
8	Klásek Václav	Přítomen	- 0	-
8	Lankaš Dominik	Přítomen	- 0	-
8	Valkovič Eliáš	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 9 ---				
9	Kijonka Lukáš	Přítomen	- 0	-
9	Mičulka Matouš	Přítomen	- 0	-
9	Čulák David	Přítomen	- 0	-

Krok 2

Pokoj	Jméno	Stav	Čas	Kam
--- Pokoj 1 ---				
1	Kubalec Lukáš	Přítomen	- 0	-
1	Štefek Matyáš	Přítomen	- 0	-
1	Kolářek Tadeáš	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 2 ---				
2	Kocián Tadeáš	Přítomen	- 0	-
2	Konečný Štěpán	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 3 ---				
3	Polách Jakub	Přítomen	- 0	-
3	Vilím Samuel	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 4 ---				
4	Balhar Petr	Přítomen	- 0	-
4	Monšport Josef	Přítomen	- 0	-
4	Pomkla Jakub	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 5 ---				
5	Kalenský Kyríl	Přítomen	- 0	-
5	Kubík Matyáš	Přítomen	- 0	-
5	Müller Lukáš	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 6 ---				
6	Hlůšek Ondřej	Přítomen	- 0	-
6	Kapouněk Havel	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 8 ---				
8	Klásek Václav	Přítomen	- 0	-
8	Lankaš Dominik	Přítomen	- 0	-
8	Valkovič Eliáš	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 9 ---				
9	Kijonka Lukáš	Přítomen	- 0	-
9	Mičulka Matouš	Přítomen	- 0	-
9	Čížek David	Přítomen	- 0	-

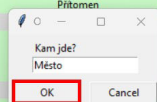


Krok 3

5) Odchod, příchod.

Pokud má žák čip, který je přiřazený k jeho jménu, tak pouze stačí aby čip přiložil k RFID čtečce, po přiložení vyběhne nabídka Kam jde? kam vychovatel zapíše místo odchodu, potvrdí klávesou Enter případně stiskem tlačítka OK. Pokud žák čip ztratil, případně jej nevlastní, odchod a příchod se na danou osobu zapisuje dvojklikem do stejné nabídky po potvrzení je žák odepsán. Příchod zpátky na internát žák ohlásí přiložením čipu ke čtečce, případně manuálně dvojklikem na daného žáka.

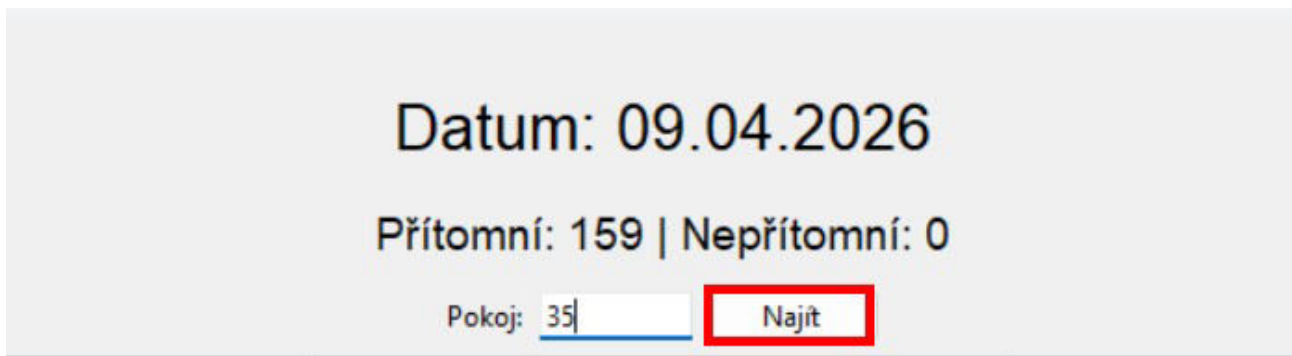
Pokoj	Jméno	Stav	Čas	Kam
--- Pokoj 1 ---				
1	Kubalec Lukáš	Přítomen	- 0	-
1	Štefek Matyáš	Přítomen	- 0	-
1	Kolářek Tadeáš	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 2 ---				
2	Kocián Tadeáš	Přítomen	- 0	-
2	Konečný Štěpán	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 3 ---				
3	Polách Jakub	Přítomen	- 0	-
3	Vilím Samuel	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 4 ---				
4	Balhar Petr	Přítomen	- 0	-
4	Monšport Josef	Přítomen	- 0	-
4	Pomkla Jakub	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 5 ---				
5	Kalenský Kyríl	Přítomen	- 0	-
5	Kubík Matyáš	Přítomen	- 0	-
5	Müller Lukáš	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 6 ---				
6	Hlůšek Ondřej	Přítomen	- 0	-
6	Kapouněk Havel	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 8 ---				
8	Klásek Václav	Přítomen	- 0	-
8	Lankaš Dominik	Přítomen	- 0	-
8	Valkovič Eliáš	Přítomen	- 0	-
--- Pokoj 9 ---				
9	Kijonka Lukáš	Přítomen	- 0	-
9	Mičulka Matouš	Přítomen	- 0	-
9	Čížek David	Přítomen	- 0	-



Krok 1 - totožný u obou způsobů odepsání vycházky

6) Jak rychle vyhledat pokoj?

V horní liště nad tabulkou máme možnost vyhledání čísla pokoje, kde zapíšeme nahlášené číslo a stiskneme najít.



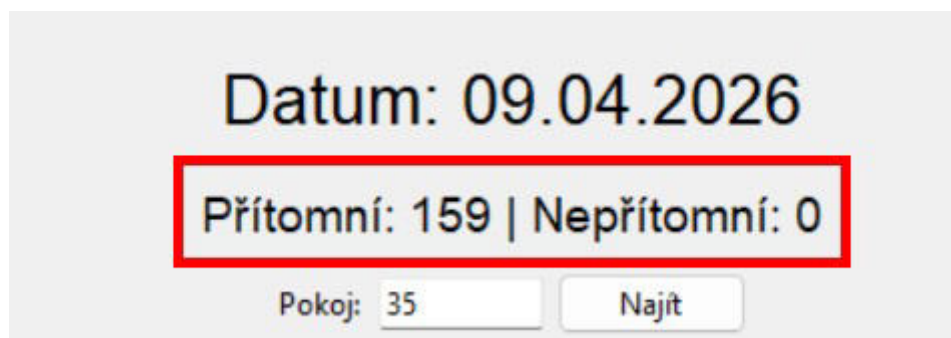
Datum: 09.04.2026

Přítomní: 159 | Nepřítomní: 0

Pokoj: 35

7) Kde vidím počty žáků v daný moment na internátě?

V horní části programu pod datem je aktuální počet lidí na internátě. Přítomní|Nepřítomní



Datum: 09.04.2026

Přítomní: 159 | Nepřítomní: 0

Pokoj: 35

8) Mění se čas i datum automaticky?

Datum i čas si program bere z lokálního času i data počítače, jestliže neseďí, je třeba v nastavení Windows změnit datum, případně čas.

9) Kde najdu historii docházky?

Historie docházky se nachází ve složce programu jako soubor s názvem dochazka_history.xlsx, jedná se o Excelový soubor, kde se nalezne veškerá historie docházky v daný zvolený měsíc, dny jsou odděleny vynechaným řádkem, měsíce jsou jako samostatné listy odděleny zvlášť, značeny například 04-2026. Pro přehlednost jsou odchody značené červeně, příchody zeleně.

Po otevření souboru, se zobrazí prázdný list SHEET, proto musíme překliknout na jiný list, s daným měsícem, který potřebujeme.

10) Co jsou jednotlivé soubory ve složce?

Soubory s příponou .json jsou interní soubory programu se kterými pracuje.

dochazka_cache.json – uchovává informace o posledním stavu zanechání aplikace, smazání souboru nebo úprava zapříčiní stav aplikace, kdy všechny osoby budou v základním přítomném stavu po restartu aplikace

dochazka_history.xlsx – pro nás jediný důležitý soubor, který lze otevřít, obsahuje kompletní historii vycházek, smazání souboru bez zálohy souboru na externí cloud, případně server, znamená kompletní ztrátu historie vycházek

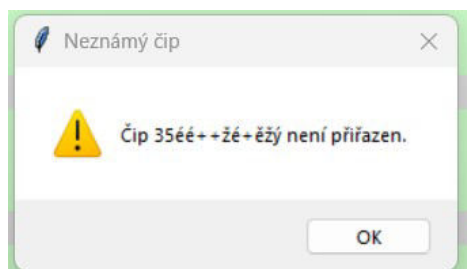
chips.json – databáze čipů – smazání zapříčiní ztrátu informací o čipech, tzn. Při přiložení čipu program vyhodí chybu, neznámého čipu, musí se opakovat postup přiřazení čipu dané osobě

rooms.json – databáze pokojů, při smazání zmizí z programu veškerá jména žáků z programu

Pokud nedopatřením dojde ke smazání z některých viz výše uvedených souborů, stačí program zrestartovat a provést některou z činností vyplývajících z názvu smazaného souboru, například pro soubor rooms.json je třeba vypsat všechny jména znova, přidáním osoby do pokoje skrze aplikaci atd.

Zásahem do souborů .json, se riskuje ztráta a poškození dat aplikace, důrazně doporučuji soubory neotevírat, a nepokoušet se v nich provádět úpravy. Veškeré úpravy souborů se provádějí skrze aplikaci samotnou, kdy program provede potřebné úpravy sám.

Možné chybové hlášky:



Neznámý čip, žák přiložil neznámý čip, případně čip není přiřazen ke jménu.

Místo odchodu - Neuvedeno, nastane v případě nezadání místa odchodu žáka. Nejedná se o chybovou hlášku programu jako takového, ale pouze o informaci aplikace vychovateli, že nebyl zadán důvod odchodu.